

Телохранитель Взрослые

Конкурс «Собака-телохранитель»

Личное первенство

Класс взрослые

I. Цели и задачи

1. Усиление пропаганды физической культуры, спорта и здорового образа жизни.
2. Привлечение школьников и молодежи к участию в соревнованиях.
3. Популяризация среди населения грамотного отношения к защитным собакам и их применению в быту.
4. Выявление сильнейших спортсменов- дрессировщиков и спортивных команд кинологических организаций.
5. Воспитание у молодежи гуманного отношения к животным.
6. Пропаганда среди населения рабочих качеств собак.
7. Укрепление дружеских контактов между коллективами собаководов.
8. Улучшение защитных качеств собак.

II. Руководство соревнованиями/испытаниями

- 1.Общее руководство подготовкой и проведением мероприятия осуществляет Дрессировочный центр «Ральф». Председатель Оргкомитета: Дорофеев Алексей.

III. Время и место проведения

1. Место проведения соревнований: г. Нижний Новгород, парк «Швейцария».
2. Начало регистрации участников 8:00 Начало соревнований 9:00

IV. Документы и финансирование

- 1.Заявки предоставляются по прибытии на Чемпионат в регистрационную комиссию, заранее по адресу Нестерова, 5 или по тел. 8-908-752-89-20.
- 2.Финансирование участников за счет командующих организаций либо личных средств участников.

V.Участники соревнований

1. Спортсмены — дрессировщики, участвующие в личном зачете.

VI. Определение первенства

- 1.Личное первенство определяется по наибольшей сумме баллов.
2. При равенстве баллов, первенство определяется путем дополнительного тестирования.

VII. Снаряжение

1. Все собаки на построении, а также вне прохождения Чемпионата должны быть на коротких поводках и в намордниках.
 2. Во время прохождения соревнования на мягких ошейниках.
 - 1.Лобовая атака; 2.Защита без провокации; 3.Переключение
- Работа собаки демонстрируется на территории 25×25 м огороженной лентами,

флажками или защитным ограждением при большом числе зрителей.

Фигурант должен быть одет в защитный костюм, обеспечивающий достаточную свободу движений или в «скрытую защиту», обеспечивающую достаточную защиту фигуранта.

На всех этапах работы собаки должны отслеживать не менее двух помощников, готовых переключить собаку на себя в случае опасности для лиц, не имеющих специальной экипировки. Манера работы фигуранта выбирается на усмотрения судейской комиссии, которая состоит из главного судьи, оценивающего работу с единой позиции и имеющего решающий голос в оценке работы собаки.

I. Этап: (50 баллов) «Лобовая атака»

Участник проходит в квадрат, отмеченный флажками, рапортует

Собака сидит по команде рядом, проводник не должен держать собаку за ошейник. После того, как участник соревнований снял с собаки намордник и поводок они остаются в квадрате на земле или на штативе. По команде судьи-распорядителя из-за палатки выходит фигурант и, угрожая длинным или объемным, но безопасным для собаки предметом, производит лобовую атаку. По команде судьи проводник пускает собаку. После хватки фигурант останавливается и продолжает борьбу, в течение 30 сек, до команды судьи. (при потере хватки фигурант возобновляет движение), допускаются все виды хваток и перехватов, а также ударов корпуса и головой. Цель собаки — не подпустить атакующего фигуранта к хозяину. Время отмечает судья. По команде судьи спортсмен дает команду для прекращения хватки. Время для снятия собаки 20 сек, любым способом, кроме механики.

ШТРАФЫ: Если фигурант проходит в квадрат, в котором находится участник и в этот момент собака не удерживает его хваткой, то начисляется штраф 50 баллов, трусость на этапе штрафует 50 баллов от общего количества баллов, вялая работа собаки — 5 баллов, механический съём — 10 б. Срыв с команды рядом(выдержки) — 10 б

II Этап: (50 баллов) «Защита без провокации»

Участник и собака рядом с ним находятся в квадрате отмеченным флажками. Собака сидит по команде рядом, проводник не должен держать собаку за ошейник. По команде распорядителя из-за палатки появляется фигурант в защитном костюме и, размахивая стеклом, выкрикивает угрозы, движется вдоль дальней стороны ринга, собака не должна срываться на дальнего фигуранта. После этого из-за ограждения появляется второй фигурант и медленно движется к участнику. Задача собаки — каким-либо образом предупредить участника о приближении второго фигуранта, атаковать фигуранта после пересечения критической линии (границы квадрата 5 на 5 м). По команде судьи спортсмен дает команду для прекращения хватки. Время для снятия собаки 20 сек, любым способом, кроме механики.

ШТРАФЫ:

Невнимание к приближающемуся фигуранту — 10 баллов, отсутствие атаки — 50

баллов, несвоевременная атака — 10 баллов, невнимательная или вялая работа — 5 баллов, механический съём — 10 б. Срыв с команды рядом(выдержки) — 10 б

III.Этап: (50 баллов) «Переключение»

Участник движется по рингу, собака находится рядом, без поводка. Со стороны ограждения появляется фигурант и производит выстрел, атакует участника, собака должна пресечь нападение хваткой или сильным натиском. В момент атаки участник останавливается и остается на месте. После хватки собаки фигурант борется, максимально удаляясь от участника. Из-за палатки выбегает другой фигурант, вооруженный «трещоткой». Фигурант движется к участнику, задача собаки — отпустить первого фигуранта и не допустить контакта участника со вторым фигурантом. Во время нападения второго, первый фигурант не перестает двигаться. Команды не регламентированы.(ненормативная лексика- дисквалификация). Если второй фигурант добегаёт до владельца, он имитирует удары по нему с частотой раз в сек. Но не более 4 ударов. По команде судьи спортсмен даёт команду для прекращения хватки. Время для снятия собаки 20 сек, любым способом, кроме механики.

ШТРАФЫ: Отсутствие хватки на любого из фигурантов — 50 баллов, видимая боязнь выстрела — 10 баллов (если работа продолжена через 10 секунд), видимая боязнь выстрела, без продолжения атаки -40б, отсутствие переключения — 50 баллов, каждый удар по спортсмену — 5 б, механический съём — 10 б. 4 удара по участнику — 50б

В случае необходимости в экипировку фигуранта может входить шлем с забралом, на все упражнения дается 200 баллов. Каждый этап — 50 баллов. При получении 180 — 200 баллов присваивается отметка — мастер класс. При 150 — 180 баллах отметка — норма, при 100 — 150 — зачет, при 80 — 100 резерв телохранитель. Фигурант в процессе работы вправе совершать различные маневры, изменять скорость движения, у совершать увертки, вертки, может убирать руки, отбегать назад и т. д.